



## Installatie instructies voor iMac of MacBook

### Installatie

Let op: de MacOS-versie van *Garfield's Count Me in* is alleen beschikbaar voor kinderen en leerlingen waarvan de school gebruik maakt van het spel. Voor een Apple computer of laptop kan het spel gedownload worden via het dashboard: log in en ga naar het menu *bestanden* en klik vervolgens op *downloaden* (MacOS).

#### Stap 1

Na het downloaden dien je het bestand **Count Me In 1.0.dmg** te openen (1.0 staat voor het versienummer en kan verschillen met de installatie die jij installeert). Je krijgt dan het onderstaande scherm te zien. Sleep in dit scherm **Count Me In.app** naar **Applications**. Het spel wordt nu geïnstalleerd.



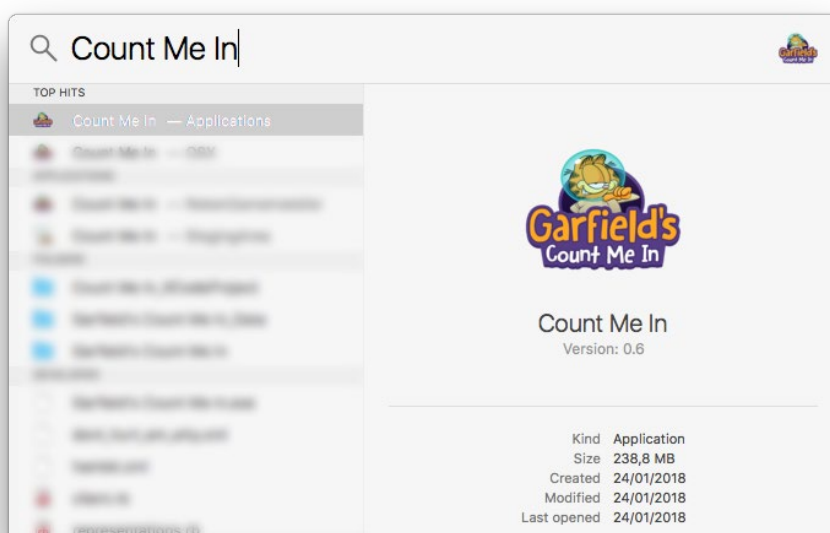


## Stap 2

Vervolgens kan je het spel vanuit de zoekfunctie starten. Druk op het toetsenbord op **Command + spatiebalk** of klik op het vergrootglas rechtsboven in de menubalk.



Er verschijnt een zoekveld in beeld. In dit veld typ je **Count Me In** om het spel op te zoeken. Als het spel in beeld staat kan je op het toetsenbord op **Enter** drukken om de game te starten.





## Stap 3

Je krijgt na het opstarten van het spel het onderstaande scherm te zien. Voor de beste speelervaring zet hier het vinkje **Windowed** uit en kies in de lijst onder **Screen resolution** de onderste optie. Klik vervolgens op **Play!** om het spel te spelen!





# Mogelijke problemen

## Niet genoeg vrije hardeschijfruimte

Garfield's Count Me In vereist ongeveer 300MB aan schijfruimte. Zorg dat je voor het openen van het installatiebestand over genoeg vrije ruimte beschikt.

## Overige problemen

Mocht je tegen een ander probleem aanlopen, laat het dan gerust weten door te mailen naar [support@grendelgames.com](mailto:support@grendelgames.com) of bel met 06-30517872 (ma-vr 10:00-17:00).